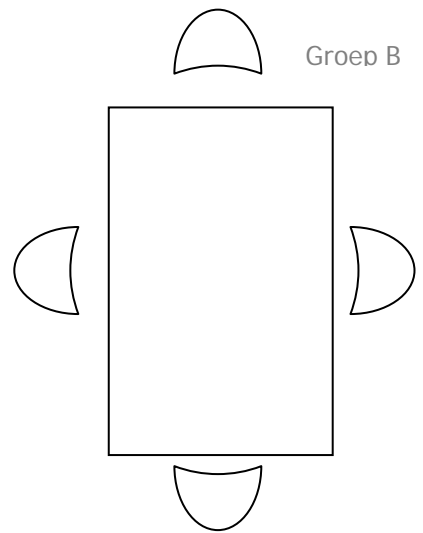
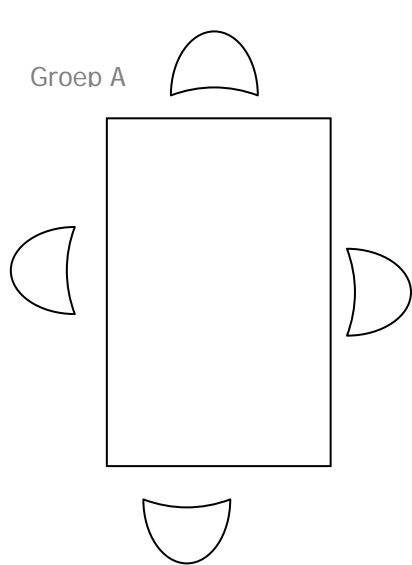


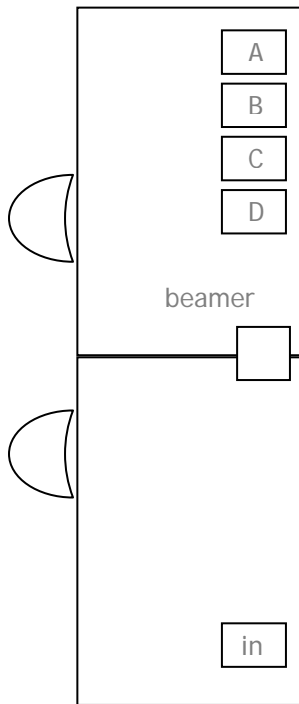
# mogelijke zaalindeling voor het UAV-spel



flip-over



scherm



twee tafels met de vier maquetteborden



twee tafels voor de spelers  
en de postbakjes

